

# Annotations / opérateurs pour les arbres LEMA

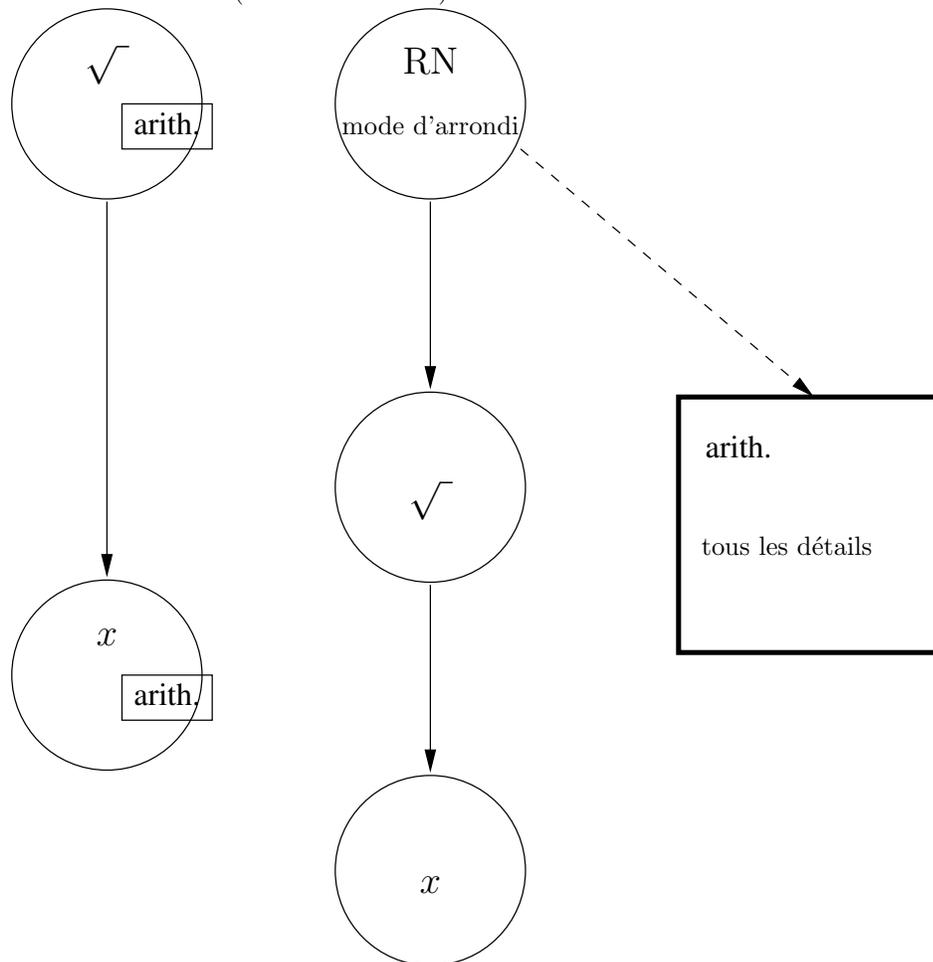
VL, NR

1er février 2008

## 1 Où s'est-on arrêté le 31 janvier ?

Deux points de vue ont été proposés, qui ne semblent pas foncièrement différents...

- soit on annote les opérations "purement" mathématiques par l'arithmétique utilisée (schéma de gauche)
- soit on exprime explicitement toutes les opérations effectuées, y compris les arrondis; les opérations héritent / dépendent aussi d'une arithmétique en cas de besoin (schéma de droite)



## 2 Quelles annotations / opérateurs ?

D'après les transparents de Vincent et les notes de Nathalie prises pendant les différentes réunions EVA-Flo.

Note : dans tous les cas, il faut pouvoir distinguer les arrondis volontaires (nécessaires dans la conception de l'algorithme et qui sont vus comme de véritables fonctions mathématiques) des arrondis non volontaires.

### 2.1 Opérations et relations

À ajouter au lexique MathML :

- mantisse, exposant, exposant modulo
- mode d'arrondi : fonction ou relation dans le cas de l'arrondi fidèle ;
- opérateurs FMA,  $\|\cdot\|_2$  ;

Quid des informations sur la fonction calculée : est-elle continue, dérivable,  $\mathcal{C}^2$ , analytique... ? Si on dispose de ces informations, elles devront apparaître dans les annotations.

### 2.2 Arithmétique machine

À mettre soit dans les annotations (une arithmétique étant définie par un certain nombre de paramètres), soit dans la grosse boîte carrée dont héritent les opérateurs et opérandes :

- précision du calcul, cf. formats IEEE ;
- base de calcul ;
- présence ou non des dénormalisés ;
- plage pour les exposants.

À propos de la précision arbitraire : la précision désirée pour le code à générer est fixée au début de l'exécution, que dire de celle qui est utilisée en cours de route (pour les évaluations précises de polynômes, pour établir les encadrements...)?

### 2.3 Informations sur les opérandes

On peut représenter à l'aide d'arbres, avec des opérations relationnelles :

- majorant, strict ou non :  $<$  ou  $\leq$  ;
- minorant, strict ou non :  $>$  ou  $\geq$  ;
- plage restreinte de valeurs  $a \leq x \leq b$  ;
- $x$  est normalisé : à remplacer par  $x = m \cdot 2^e$  avec  $1/2 \leq m < 1$  et  $-1023 \leq e \leq 1022$  ;  
c'est-à-dire remplacer  $x$  par l'arbre qui représente cette expression et qui hérite de l'arithmétique adéquate ;
- exprimer un domaine à trous :  $[-1, 1] \setminus [-2^{-15}, 2^{-15}]$  : à écrire ;
- ce résultat est mathématiquement valide (note : cela ne veut pas dire qu'il ne pourra pas prendre la valeur NaN : un NaN peut être possible à cause des erreurs d'arrondi).

Comment exprimer :

- ce résultat ne peut jamais prendre la valeur NaN ?

## 2.4 Erreur

Les erreurs sont données par leurs formules, qui sont représentables par des arbres :

- dire que, bien que le résultat soit calculé en flottant, il est exact (eg. Sterbenz) : avoir une relation d'égalité entre  $x$  exact et  $x$  calculé en flottant ?
- erreur ou borne d'erreur (absolue, relative, en ulp) : on a décidé de toujours donner la formule pour l'erreur sinon on ne sait pas de quoi on parle : erreur absolue =  $x - \tilde{x}$  ou bien  $|x - \tilde{x}|$ ? erreur relative : la formule n'est pas symétrique  $(x - \tilde{x})/x$ ;
- erreur mathématique (eg. entre une fonction et son approximation polynomiale);
- comment exprimer l'erreur dans le cas où on a des double-doubles, triple-doubles : par les formules adéquates, qui ne sont pas nécessairement simples mais bon ;
- exprimer une erreur piecewise.

Distinction entre valeur exacte, approchée, cf. valeur modèle, sans erreur d'arrondi ou arrondie de Sylvie Boldo : un arbre pour chaque valeur et une opération ou relation établissant le lien entre ces arbres.

## 2.5 Exécution

Comment exprimer

- le parallélisme ;
- coût de calcul : délai, latence, mémoire, retard :

dans une boîte qui décrit l'arithmétique.

## 2.6 Preuve

Pour moi, ceci n'est pas résolu : comment exprimer ce qui suit ?

- preuves : soit des propriétés (i.e. déjà prouvées), soit des hypothèses (ou obligations de preuve en langage Coq/PVS, i.e. à prouver) ;
- trace d'une preuve, par exemple si un calcul par intervalles est effectué pour prouver un encadrement : conserver les bisections effectuées ;
- dire que l'on peut relaxer des contraintes (hypothèses selon la dénomination ci-dessus) si besoin, pour rendre le problème réalisable ou pour des questions d'optimisation.