

# Assistants de preuve

MPRI - 2007-2008

1- Du Calcul des Constructions au Calcul des Constructions Inductives

# La structure du Calcul des Constructions Inductives

Calcul des Constructions Inductives (version imprédicative – Coq < 8.0)

=

Calcul des Constructions sur Prop et Type  
*pour la logique d'ordre supérieur*  
*pour les types imprédicatifs (historiquement)*

+

copie du Système  $F$  dans Set  
*pour l'extraction de programme*

+

hiérarchie de type      Type = Type<sub>1</sub> : Type<sub>2</sub> : Type<sub>3</sub> ...  
*pour l'expressivité logique*

+

types inductifs  
*pour des formalisations et des types de données plus « naturels »*  
*pour un surcroît d'expressivité calculatoire*  
*pour un surcroît d'expressivité logique*

# La structure du Calcul des Constructions Inductives

Calcul des Constructions Inductives (version prédictive – Coq  $\geq$  8.0)

=

Calcul des Constructions sur Prop et Type  
*pour la logique d'ordre supérieur*  
*pour les types imprédicatifs (historiquement)*

+

hiérarchie de type Set: Type = Type<sub>1</sub> : Type<sub>2</sub> : Type<sub>3</sub> ...  
*pour l'extraction de programme*  
*pour l'expressivité logique*

+

types inductifs  
*pour des formalisations et des types de données plus « naturels »*  
*pour un surcroît d'expressivité calculatoire*  
*pour un surcroît d'expressivité logique*

## Le Système $F$ vu comme logique propositionnelle

ystème  $F$  "propositionnel"

$\Pi A : \text{Prop. } B$  (Coq: forall A:Prop, B)

$A \rightarrow B$  (Coq: A -> B)

Ex:  $\Pi C : \text{Prop. } (A \rightarrow B \rightarrow C) \rightarrow C$  (la conjonction  $A \wedge B$ )

et l'abstraction, l'application, et les variables  
implémentent les règles d'inférence de la logique

## Le Système $F$ vu comme calcul

système  $F$  "calculatoire"

$\Pi A : \text{Prop. } B$  (Coq: forall A:Set, B)  
 $A \rightarrow B$  (Coq: A -> B)

Ex:  $\Pi C : \text{Prop. } (A \rightarrow B \rightarrow C) \rightarrow C$  (le produit  $A \times B$ )

$\lambda A : \text{Prop. } t$  (Coq: fun A:Set => t)  
 $\lambda x : A. t$  (Coq: fun x:A => t)  
 $t A$  (Coq: t A)  
 $t u$  (Coq: t u)  
 $x$  (Coq: t u)

Ex:  $\lambda C : \text{Prop. } \lambda f : A \rightarrow B \rightarrow C. f a b$  (la paire  $(a, b)$ )

## Du Système $F$ au Calcul des Constructions

Intérêt: pouvoir parler de la couche calculatoire du système  $F$  à l'intérieur de la couche logique du système  $F$ .

Ajout des produits de la forme

$$A \rightarrow \text{Prop}$$

# Le Calcul des Constructions

Intérêt: pouvoir parler de la couche calculatoire du système  $F$  à l'intérieur de la couche logique du système  $F$ .

Ajout des produits de la forme

$$A \rightarrow \text{Prop}$$

... et ajout du polymorphisme d'ordre supérieur, produits de la forme

$$(\text{Prop} \rightarrow \text{Prop}) \rightarrow \text{Prop}$$

↔ Le Calcul des Constructions fait de la correspondance de Curry-Howard-de Brouijne une identité.

↔ Une logique originale capable de “parler” des preuves.

## Le Calcul des Constructions: un système “complexe”

*Les couches calculatoires et logiques sont superposées*

↔ introduction de Set au côté de Prop (Paulin-Mohring): duplication de la couche système  $F$  avec cette intention:

- dans Prop, la nature des preuves n'importe pas; le principe d'indiscernabilité ( $\forall P : Prop \forall pq : P. p = q$ ) est admissible.
- dans Set, les objets sont discriminables; par exemple, dans le type des booléens,  $true \neq false$  sera admissible

*Deux niveaux calculatoires dans le sous-système  $F_\omega$ : système  $F$  en dessous,  $\lambda$ -calcul simplement typé au dessus.*

Lequel préférer ? Par exemple, HOL (= la théorie des types simples de Church) place le calcul dans le niveau du haut (mais pas de conscience de Curry-Howard-de Brouijin à l'époque).

*Logique qui reste malgré tout très faible*

Prop peut être interprété par un type booléen : toute proposition prouvable est interprété par `true` et toute proposition prouvablement fausse par `false`.

↔ bien qu'on puisse coder les entiers, on ne peut pas prouver  $0 \neq 1$

## Les inconvénients du codage polymorphe des définitions inductives

### *Cas du codage imprédictif*

- $0 \neq 1$  n'est pas dérivable
- l'induction n'est pas « directement » dérivable (on n'a que le récursur)

### *Cas du codage prédictif dans le calcul avec univers*

- OK au niveau expressivité (on a  $0 \neq 1$  et une induction « indirecte »)

### *Mais dans tous les cas*

- pas de prédécesseur en une étape
- pas “naturel”
- difficile d'écrire des outils automatiques capables de distinguer entre les constructeurs de types inductifs et termes arbitraires

↔ Mise en place de types inductifs primitifs à la Martin-Löf

## Le Calcul des Constructions Inductives (Coq $\geq$ 5.6) (Coquand – Paulin-Mohring 1989)

### *Un schéma général de constructions de types inductifs*

- critère de positivité (pour garantir l'existence d'un plus petit ensemble contenant un ensemble donné de constructeurs)
- décomposition des récursifs en un opérateur d'analyse de cas (`match-with`) et un combinateur pur de point fixe (`fix`)
- critères de terminaison des points fixes

### *Des conditions spécifiques d'élimination selon les sortes*

- respecte le côté calculatoire de `Set` et `Type` et le côté purement logique de `Prop`
- évite les paradoxes liés à l'imprédictivité

### *Quelques conséquences*

- $0 \neq 1$  dérivable
- principe d'induction dérivable
- axiome du choix intuitionniste dérivable

## Le Calcul des Constructions Inductives prédictif (Coq $\geq$ 8.0)

- La sorte **Set** rejoint la hiérarchie des types (**Set** =  $\text{Type}_0$ )
- Plus de différence (sauf historique) entre mettre les types de donnée dans **Set** ou dans **Type**
- Une approche qui rejoint celle de HOL (mais avec types inductifs et hiérarchie d'univers)
- Compatible avec les axiomes mathématiques standard: logique classique, axiome du choix classique, extensionnalité (justifiés par plongement dans la théorie des ensembles)

## Types inductifs : l'exemple des booléens

*en Objective Caml*

```
type bool =  
  | true  
  | false
```

*dans la couche Système F de Coq*

```
Definition bool := forall P:Prop, P -> P -> P.
```

```
Definition true : bool := fun P:Prop => fun H1 H2 => H1.
```

```
Definition false : bool := fun P:Prop => fun H1 H2 => H1.
```

*comme type inductif primitif du Calcul des Constructions Inductives*

```
Inductive bool : Type  
  | true : bool  
  | false : bool.
```

## Types inductifs : exemples

*en Objective Caml*

```
type bool =  
| true  
| false  
  
let andb b1 b2 =  
match b1 with  
| true -> b2  
| false -> false
```

```
type nat =  
| 0  
| S of nat
```

```
let rec fact n =  
match n with  
| 0 -> S(0)  
| S(p) -> n * fact p
```

*dans le CCI, syntaxe Coq*

```
Inductive bool : Type  
| true : bool  
| false : bool.
```

```
Definition andb b1 b2 :=  
match b1 with  
| true => b2  
| false => false  
end.
```

```
Inductive nat =  
| 0 : nat  
| S : nat -> nat.
```

```
Fixpoint fact n :=  
match n with  
| 0 => S 0  
| S p -> n * fact p  
end.
```

## Typage des types inductifs (première étape) : l'exemple des booléens

```
Inductive bool : Type :=  
| true : bool  
| false : bool.
```

*Une telle déclaration de types inductifs définit :*

- un type

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{bool} : \text{Type}}$$

- un ensemble de règles d'introduction pour ce type : les constructeurs

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{true} : \text{bool}} \qquad \frac{}{\Gamma \vdash \text{false} : \text{bool}}$$

- une règle d'élimination, sous la forme d'un opérateur de filtrage

$$\frac{\Gamma \vdash t : \text{bool} \quad \Gamma \vdash A : s \quad \Gamma \vdash t_1 : A \quad \Gamma \vdash t_2 : A}{\Gamma \vdash (\text{match } t \text{ with } \text{true} \Rightarrow t_1 \mid \text{false} \Rightarrow t_2 \text{ end}) : A}$$

- des règles de réduction, dites règles de  $\iota$ -réduction

$$\begin{aligned} (\text{match } \text{true} \text{ with } \text{true} \Rightarrow t_1 \mid \text{false} \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_{\iota} t_1 \\ (\text{match } \text{false} \text{ with } \text{true} \Rightarrow t_1 \mid \text{false} \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_{\iota} t_2 \end{aligned}$$

## Typage des types inductifs (première étape) : l'exemple des booléens

```
Inductive bool : Type :=  
| true : bool  
| false : bool.
```

*Une telle déclaration de types inductifs définit :*

- un type

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{bool} : \text{Type}}$$

- un ensemble de règles d'introduction pour ce type : les constructeurs

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{true} : \text{bool}} \qquad \frac{}{\Gamma \vdash \text{false} : \text{bool}}$$

- une règle d'élimination, sous la forme d'un opérateur de filtrage (avec explicitation du type des branches)

$$\frac{\Gamma \vdash t : \text{bool} \quad \Gamma \vdash A : s \quad \Gamma \vdash t_1 : A \quad \Gamma \vdash t_2 : A}{\Gamma \vdash (\text{match } t \text{ return } A \text{ with } \text{true} \Rightarrow t_1 \mid \text{false} \Rightarrow t_2 \text{ end}) : A}$$

- des règles de  $\iota$ -réduction

$$\begin{aligned} (\text{match } \text{true} \text{ return } A \text{ with } \text{true} \Rightarrow t_1 \mid \text{false} \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_{\iota} t_1 \\ (\text{match } \text{false} \text{ return } A \text{ with } \text{true} \Rightarrow t_1 \mid \text{false} \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_{\iota} t_2 \end{aligned}$$

## Types inductifs avec paramètres : l'exemple de la disjonction

*en Objective Caml*

```
type ('a,'b) or =  
| or_introl of 'a  
| or_intror of 'b
```

*dans le CCI, syntaxe Coq*

```
Inductive or (A:Prop) (B:Prop) : Prop :=  
| or_introl : A -> or A B  
| or_intror : B -> or A B.
```

## Types inductifs avec paramètres : l'exemple de la disjonction

```
Inductive or (A:Prop) (B:Prop) : Prop :=  
| or_introl : A -> or A B  
| or_intror : B -> or A B.
```

*qui définit*

- une famille de type

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{or} : \text{Prop} \rightarrow \text{Prop} \rightarrow \text{Prop}}$$

- un ensemble de règles d'introduction pour les types de cette famille

$$\frac{\Gamma \vdash A : \text{Prop} \quad \Gamma \vdash B : \text{Prop} \quad \Gamma \vdash p : A}{\Gamma \vdash \text{or\_introl}_{A,B} p : \text{or } A B} \quad \frac{\Gamma \vdash A : \text{Prop} \quad \Gamma \vdash B : \text{Prop} \quad \Gamma \vdash q : B}{\Gamma \vdash \text{or\_intror}_{A,B} q : \text{or } A B}$$

- une règle d'élimination

$$\frac{\Gamma \vdash t : \text{or } A B \quad \Gamma \vdash C : \text{Prop} \quad \Gamma, p : A \vdash t_1 : C \quad \Gamma, q : B \vdash t_2 : C}{\Gamma \vdash (\text{match } t \text{ return } C \text{ with } \text{or\_introl}_{A,B} p \Rightarrow t_1 \mid \text{or\_intror}_{A,B} q \Rightarrow t_2 \text{ end}) : C}$$

- des règles de  $\iota$ -réduction

$$\begin{aligned} (\text{match } \text{or\_introl}_{A,B} t \text{ return } C \text{ with } \text{or\_introl}_{A,B} p \Rightarrow t_1 \mid \text{or\_intror}_{A,B} q \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_{\iota} t_1[t/p] \\ (\text{match } \text{or\_intror}_{A,B} u \text{ return } C \text{ with } \text{or\_introl}_{A,B} p \Rightarrow t_1 \mid \text{or\_intror}_{A,B} q \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_{\iota} t_2[u/q] \end{aligned}$$

## Remarque sur la syntaxe des types inductifs avec paramètres

En pratique, Coq définit les constructeurs sous leur forme curryfiée (contrairement à Objective Caml où les constructeurs sont nécessairement appliqués). Ainsi, les règles d'introduction pour la disjonction implantées par Coq sont, en fait:

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{or\_introl} : \forall A B : \text{Prop}, A \rightarrow \text{or } A B} \quad \frac{}{\Gamma \vdash \text{or\_intror} : \forall A B : \text{Prop}, B \rightarrow \text{or } A B}$$

À l'inverse, les paramètres des constructeurs sont omis dans la syntaxe du `match` de Coq, ceci parce que c'est une information redondante déjà présente, implicitement, dans le type de l'argument filtré. Ainsi, la règle d'élimination s'écrit, en Coq:

$$\frac{\Gamma \vdash t : \text{or } A B \quad \Gamma \vdash C : \text{Prop} \quad \Gamma, p : A \vdash t_1 : C \quad \Gamma, q : B \vdash t_2 : C}{\Gamma \vdash (\text{match } t \text{ return } C \text{ with } \text{or\_introl } p \Rightarrow t_1 \mid \text{or\_intror } q \Rightarrow t_2 \text{ end}) : C}$$

et les règles de  $\iota$ -réduction s'écrivent, en Coq::

$$\begin{aligned} (\text{match } \text{or\_introl } A B t \text{ return } C \text{ with } \text{or\_introl } p \Rightarrow t_1 \mid \text{or\_intror } q \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_{\iota} t_1[t/p] \\ (\text{match } \text{or\_intror } A B u \text{ return } C \text{ with } \text{or\_introl } p \Rightarrow t_1 \mid \text{or\_intror } q \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_{\iota} t_2[u/q] \end{aligned}$$

Dans la suite, on utilisera l'une ou l'autre notation...

## Types inductifs (élimination dépendante) : l'exemple des booléens

```
Inductive bool : Type :=  
| true : bool  
| false : bool.
```

- la règle d'élimination dans toute sa généralité

$$\frac{\Gamma \vdash t : \text{bool} \quad \Gamma, x : \text{bool} \vdash A(x) : s \quad \Gamma \vdash t_1 : A(\text{true}) \quad \Gamma \vdash t_2 : A(\text{false})}{\Gamma \vdash (\text{match } t \text{ as } x \text{ return } A(x) \text{ with } \text{true} \Rightarrow t_1 \mid \text{false} \Rightarrow t_2 \text{ end}) : A(t)}$$

- règles de réduction

$$\begin{aligned} (\text{match } \text{true} \text{ as } x \text{ return } A(x) \text{ with } \text{true} \Rightarrow t_1 \mid \text{false} \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_t t_1 \\ (\text{match } \text{false} \text{ as } x \text{ return } A(x) \text{ with } \text{true} \Rightarrow t_1 \mid \text{false} \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_t t_2 \end{aligned}$$

On vérifie en particulier la préservation du type par réduction.

Ce schéma permet de dériver l'analyse de cas sur les booléens

$$\begin{aligned} &\lambda P : \text{bool} \rightarrow \text{Prop}. \lambda H_{\text{true}} : P(\text{true}). \lambda H_{\text{false}} : P(\text{false}). \lambda x : \text{bool}. \\ &\text{match } x \text{ as } y \text{ return } P(y) \text{ with } \text{true} \Rightarrow H_{\text{true}} \mid \text{false} \Rightarrow H_{\text{false}} \text{ end} \end{aligned}$$

est une preuve de

$$\forall P : \text{bool} \rightarrow \text{Prop}. P(\text{true}) \rightarrow P(\text{false}) \rightarrow \forall x : \text{bool}. P(x)$$

## Types inductifs (élimination dépendante) : l'exemple des booléens

La même en syntaxe Coq:

Definition bool\_case

```
: forall P : bool -> Prop, P true -> P false -> forall b : bool, P b
:= fun (P : bool -> Prop) (Htrue : P true) (Hfalse : P false) (b : bool) =>
  match b as b0 return (P b0) with
  | true => Htrue
  | false => Hfalse
end.
```

## Types inductifs (élimination dépendante) : l'exemple des booléens

L'élimination dépendante permet aussi construire des fonctions dans des types produits

```
 $\lambda A : \text{bool} \rightarrow \text{Type}. \lambda H_{\text{true}} : A(\text{true}). \lambda H_{\text{false}} : A(\text{false}). \lambda x : \text{bool}.$   
 $\text{match } x \text{ as } y \text{ return } A(y) \text{ with } \text{true} \Rightarrow H_{\text{true}} \mid \text{false} \Rightarrow H_{\text{false}} \text{ end}$ 
```

est un combinateur de type

```
 $\forall A : \text{bool} \rightarrow \text{Type}. A(\text{true}) \rightarrow A(\text{false}) \rightarrow \forall x : \text{bool}. A(x)$ 
```

Il permet de construire des fonctions dans le type  $\prod x : \text{bool}. A(x)$ .

## Types inductifs avec preuves dépendantes : l'exemple de la disjonction

```
Inductive or (A:Prop) (B:Prop) : Prop :=  
| or_introl : A -> or A B  
| or_intror : B -> or A B.
```

- la règle d'élimination dans toute sa généralité

$$\frac{\Gamma \vdash t : \text{or } A B \quad \Gamma, x : \text{or } A B \vdash C(x) : \text{Prop} \quad \Gamma, p : A \vdash t_1 : C(\text{or\_introl } p) \quad \Gamma, q : B \vdash t_2 : C(\text{or\_intror } q)}{\Gamma \vdash (\text{match } t \text{ as } x \text{ return } C(x) \text{ with } \text{or\_introl } p \Rightarrow t_1 \mid \text{or\_intror } q \Rightarrow t_2 \text{ end}) : C(t)}$$

permet de raisonner par analyse de cas sur la forme d'une preuve. Ainsi,

```
 $\lambda P : \text{or } A B \rightarrow \text{Type}. \lambda H_l : (\forall p : A. P(\text{or\_introl } p)). \lambda H_r : (\forall q : B. P(\text{or\_intror } q)). \lambda x : \text{or } A B.$   
 $\text{match } x \text{ as } y \text{ return } P(y) \text{ with } \text{or\_introl } p \Rightarrow H_l p \mid \text{or\_intror } q \Rightarrow H_r q \text{ end}$ 
```

est une preuve de

```
 $\forall P : (\text{or } A B) \rightarrow \text{Prop}. (\forall p : A, P(\text{or\_introl } p)) \rightarrow (\forall q : B, P(\text{or\_intror } q)) \rightarrow \forall x : (\text{or } A B). P(x)$ 
```

## Types inductifs récursifs : l'exemple des entiers

```
Inductive nat : Type :=  
| 0 : nat  
| S : nat -> nat.
```

*qui définit*

- un type

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{nat} : \text{Type}}$$

- un ensemble de règles d'introduction pour ce type : les constructeurs

$$\frac{}{\Gamma \vdash 0 : \text{nat}} \qquad \frac{\vdash n : \text{nat}}{\Gamma \vdash S n : \text{nat}}$$

- une règle d'élimination (opérateur de filtrage à résultat dépendant du filtre)

$$\frac{\Gamma \vdash t : \text{nat} \quad \Gamma, x : \text{nat} \vdash A(x) : s \quad \Gamma \vdash t_1 : A(0) \quad \Gamma, n : \text{nat} \vdash t_2 : A(S n)}{\Gamma \vdash (\text{match } t \text{ as } x \text{ return } A(x) \text{ with } 0 \Rightarrow t_1 \mid S n \Rightarrow t_2 \text{ end}) : A(t)}$$

- des règles de réduction préservant le typage ( $\iota$ -réduction)

$$\begin{aligned} (\text{match } 0 \text{ as } x \text{ return } A(x) \text{ with } 0 \Rightarrow t_1 \mid S n \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_{\iota} t_1 \\ (\text{match } S n \text{ as } x \text{ return } A(x) \text{ with } 0 \Rightarrow t_1 \mid S n \Rightarrow t_2 \text{ end}) &\rightarrow_{\iota} t_2 \end{aligned}$$

## Types inductifs récursifs : l'exemple des entiers

On a analyse de cas et construction par cas : le terme

```
 $\lambda P : nat \rightarrow s.$   
 $\lambda H_O : P(O).$   
 $\lambda H_S : \forall m : nat. P(S\ m).$   
 $\lambda n : nat.$   
  match  $n$  as  $y$  return  $P(y)$  with  
  |  $O \Rightarrow H_O$   
  |  $S\ m \Rightarrow H_S\ m$   
end
```

est une preuve de

$$\forall P : nat \rightarrow s. P(O) \rightarrow (\forall m : nat. P(S\ m)) \rightarrow \forall n : nat. P(n)$$

## Types inductifs avec paramètres : l'exemple des listes

```
Inductive list (A:Type) : Type :=
| nil : list A
| cons : A -> list A -> list A.
```

*qui définit*

- une famille de type

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{list} : \text{Type} \rightarrow \text{Type}}$$

- un ensemble de règles d'introduction pour les types de cette famille

$$\frac{\Gamma \vdash A : \text{Type}}{\Gamma \vdash \text{nil}_A : \text{list } A} \quad \frac{\Gamma \vdash A : \text{Type} \quad \Gamma \vdash a : A \quad \Gamma \vdash l : \text{list } A}{\Gamma \vdash \text{cons}_A a l : \text{list } A}$$

- une règle d'élimination (opérateur de filtrage à résultat dépendant du filtre)

$$\frac{\Gamma \vdash l : \text{list } A \quad \Gamma, x : \text{list } A \vdash C(x) : s \quad \Gamma \vdash t_1 : C(\text{nil}) \quad \Gamma, a : A, l : \text{list } A \vdash t_2 : C(\text{cons}_A a l)}{\Gamma \vdash (\text{match } l \text{ as } x \text{ return } C(x) \text{ with } \text{nil} \Rightarrow t_1 \mid \text{cons } a l \Rightarrow t_2 \text{ end}) : C(l)}$$

- des règles de réduction qui préservent le typage ( $\iota$ -réduction)

$$\begin{aligned} & (\text{match } \text{nil}_A \text{ as } x \text{ return } C(x) \text{ with } \text{nil} \Rightarrow t_1 \mid \text{cons } a l \Rightarrow t_2 \text{ end}) \rightarrow_{\iota} t_1 \\ & (\text{match } \text{cons}_A a' l' \text{ as } x \text{ return } C(x) \text{ with } \text{nil } p \Rightarrow t_1 \mid \text{cons } a l \Rightarrow t_2 \text{ end}) \rightarrow_{\iota} t_2[a'/a; l'/l] \end{aligned}$$

## Types inductifs avec paramètres de famille et paramètres de prédicat *l'exemple des vecteurs avec leur taille*

```

Inductive vect (A:Type) : nat -> Type :=
| niln : vect A 0
| consn : A -> forall n:nat, vect A n -> vect A (S n).

```

*qui définit*

- une famille de types-prédicats

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{vect} : \text{Type} \rightarrow \text{nat} \rightarrow \text{Type}}$$

- un ensemble de règles d'introduction pour les types de cette famille

$$\frac{\Gamma \vdash A : \text{Type}}{\Gamma \vdash \text{niln}_A : \text{vect } A \ 0} \quad \frac{\Gamma \vdash A : \text{Type} \quad \Gamma \vdash a : A \quad \Gamma \vdash n : \text{nat} \quad \Gamma \vdash l : \text{vect } A \ n}{\Gamma \vdash \text{consn}_A \ a \ n \ l : \text{list } A \ (S \ n)}$$

- une règle d'élimination (opérateur de filtrage à résultat dépendant du filtre)

$$\frac{\Gamma \vdash v : \text{vect } A \ n \quad \Gamma \vdash t_1 : C(O, \text{niln}_A) \quad \Gamma, m : \text{nat}, x : \text{vect } A \ m \vdash C(m, x) : s \quad \Gamma, a : A, n : \text{nat}, l : \text{vect } A \ n \vdash t_2 : C(S \ n, \text{consn}_A \ a \ n \ l)}{\Gamma \vdash (\text{match } v \ \text{as } x \ \text{in } \text{vect } \_ \ p \ \text{return } C(x) \ \text{with } \text{niln} \Rightarrow t_1 \mid \text{consn } a \ n \ l \Rightarrow t_2 \ \text{end}) : C(n, v)}$$

- des règles de réduction qui préservent le typage ( $\iota$ -réduction)

$$\begin{aligned} & (\text{match } \text{niln}_A \ \text{as } x \ \text{in } \text{vect } \_ \ p \ \text{return } C(x, p) \ \text{with } \text{niln} \Rightarrow t_1 \mid \text{consn } a \ n \ l \Rightarrow t_2 \ \text{end}) \rightarrow_{\iota} t_1 \\ & (\text{match } \text{consn}_A \ a' \ n' \ l' \ \text{as } x \ \text{in } \text{vect } \_ \ p \ \text{return } C(x, p) \ \text{with } \text{niln} \Rightarrow t_1 \mid \text{consn } a \ n \ l \Rightarrow t_2 \ \text{end}) \rightarrow_{\iota} t_2[a'/a; n'/n; l'/l] \end{aligned}$$