

Assistants de Preuve

Programmation fonctionnelle 1

Bruno Barras et Christine Paulin-Mohring

Université Paris-Sud 11, INRIA

9/12/08

Plan

Fonctions récursives

- Récursion structurelle
- Récursion généralisée
- Récursion bien fondée

Fonctions partielles

Définitions coinductives

- Principes
- Streams

Plan

Fonctions récursives

- Récursion structurelle
- Récursion généralisée
- Récursion bien fondée

Fonctions partielles

Définitions coinductives

- Principes
- Streams

Point fixe

$\text{fix } f : B := t$

- ▶ Typage : $f : B \vdash t : B$
- ▶ Décroissance structurelle : il existe n tel que
 - ▶ $B \equiv (x_1 : A_1) \dots (x_n : A_n) B'$
 - ▶ A_n un type inductif
 - ▶ occurrences de f dans t de la forme $f u_1 \dots u_n$ avec u_n structurellement plus petit que x
essentiellement une variable d'un motif issu d'un filtrage sur x .
- ▶ Réduction $\text{fix } f : B := t \longrightarrow t[f := \text{fix } f : B := t]$ seulement dans des expressions $\text{fix } f : B := t y_1 \dots y_n$ et y_n commence par un constructeur.

Suffisant pour coder les combinateurs de récursion structurelle.

Réduction de point fixe

Conserver la normalisation **forte** : réduction de termes avec variables quelle que soit la stratégie

```
Fixpoint R (n:nat) : C :=
  match n with 0 => x | (S m) => f m (R m) end.
```

▶ On veut :

- ▶ $R\ 0 \longrightarrow x$
- ▶ $R\ (S\ m) \longrightarrow f\ m\ (R\ m)$

▶ Perte de normalisation si :

$R\ n \longrightarrow \mathbf{match\ } n\ \mathbf{with\ } 0 \Rightarrow x \mid (S\ m) \Rightarrow f\ m\ (R\ m) \mathbf{end.}$

Définir des fonctions récursives générales

`fix fx : C := t` avec des appels non structurels.

```
Fixpoint merge (l1 l2:list) : list :=
  match (l1,l2) with
  [] , -      ⇒ l2 | - , []      ⇒ l1
| a::m1,b::m2 ⇒ if a < b then a::merge m1 l2
                else b::merge l1 m2 end.
```

- ▶ Etendre le schéma de définitions (normalisation forte).
- ▶ Codage
 - ▶ Double récursion
 - ▶ Argument de décroissance structurelle

Codage de la récursion

Double récursion

```

Fixpoint merge (l1 l2:list) : list :=
  match l1 with [] => l2
  | a::m1 => (fix maux (m: list) : list :=
    match m with [] => l1
    | b::m2 => if a < b then a::merge m1 m
    else b::maux m2 end) l2 end.
  
```

Reductions :

- ▶ $\text{merge } [] \ l2 \longrightarrow l2$
- ▶ $\text{merge } (a :: m1) \longrightarrow \text{fix } \text{maux } m :=$
 $\text{match } m \text{ with } [] \Rightarrow a :: m1$
 $\quad | b :: m2 \Rightarrow \text{if } a < b \text{ then } a :: \text{merge } m1 \ m$
 $\quad \text{else } b :: \text{maux } m2 \text{ end})$
- ▶ $\text{merge } (a :: m1) [] \longrightarrow a :: m1$
- ▶ $\text{merge } (a :: m1) (b :: m2) \equiv \text{if } a < b \text{ then } a :: \text{merge } m1 (b :: m2)$
 $\quad \text{else } b :: \text{merge } (a :: m1) \ m2$

Codage de la récursion

Argument structurel entier (mesure la taille de $l_1 @ l_2$).

```
Fixpointiaux (l1 l2:list) (n:nat) : list :=
  match (l1,l2) with
  | [], -, n      => l2 | -, [], n      => l1
  | -, -, 0      => [] (* cas absurde si |l1@l2| <= n *)
  | a::m1,b::m2,S n =>
    if a < b then a::iaux m1 l2 n
    else b::iaux l1 m2 n end.
```

```
Definition merge (l1 l2:list)
:=iaux l1 l2 (length l1 + length l2).
```

```
Lemma merge_prop : ∀ l1 l2 n, length l1 + length l2 <= n =>
iaux l1 l2 n = merge l1 l2.
```

Le nombre de réductions de $\text{iaux } l_1 \ l_2 \ n$ ne dépend que de l_1 et l_2 .

Minimalité

```
Fixpoint min (p:nat→bool) : nat :=
  if p 0 then 0 else S (min (fun x ⇒ p (S x)))
```

Termine s'il existe n tel que $pn = \text{true}$.

```
Fixpoint min2 (p:nat→bool) (n:nat) : nat :=
  if p 0 then 0 else
    match n with 0 ⇒ 0 (* cas absurde si p n = true *)
              | S m ⇒ S (min2 (fun x ⇒ p (S x)) m)
    end.
```

Lemma min2min : $\forall n k, k < \text{min2 } p \ n \rightarrow p \ k = \text{false}$.

Lemma min2p : $\forall n, p \ n = \text{true} \rightarrow p \ (\text{min2 } p \ n) = \text{true}$.

L'entier passé en argument borne le nombre de réductions du point fixe.

Récursion générale

- ▶ Relation bien fondée R (pas de suite infinie décroissante)
- ▶ Vérifier que les appels récursifs dans $f t$ sont sur des termes u tels que $R u t$.
- ▶ Les points fixes structurels correspondent à la bonne fondaison de la relation sous-terme.

Accessibilité

```

Inductive Acc (x:A) : Prop :=
  Acc_intro : (∀y, R y x → Acc y) → Acc x.
Definition well_founded : Prop := ∀x, Acc x.

```

- ▶ `Acc` correspond à un arbre bien fondé (chaque branche est finie) avec un branchement arbitraire.
- ▶ Un nœud de type `Acc x` a des fils pour chaque `y` tel que `R y x`.
- ▶ Si `p : Acc x` et `q : R y x` alors `accR q := match p with Acc_intro h ⇒ h y q end` est de type `Acc y` et structurellement plus petit que `p`.
- ▶ `f x := ... (f u1) ... (f un) ...` est codé comme
- ▶ `f x (p : Acc x) := ... (f u1 (accR ?R u1 x)) ... (f un (accR ?R un x)) ...`

Réductions

Variable $B : \text{Type}$.

Variable $F : \forall x, (\forall y, R y x \rightarrow B) \rightarrow B$.

Fixpoint $\text{facc} (x:A) (p:\text{Acc } x) \{ \text{struct } p \} : B :=$
 $F x (\text{fun } y (q:R y x) \Rightarrow \text{facc } y (\text{accR } q))$.

Variable $\text{rwf} : \text{well_founded}$.

Definition $f (x:A) : B := \text{facc } x (\text{rwf } x)$.

- ▶ Réduction de $\text{facc } x (\text{Acc_intro } h)$ vers
 $F x (\text{fun } y (q : R y x) \Rightarrow \text{facc } y (h y q))$
- ▶ $p : \text{Acc } x$ est de type **Prop** et disparaît à l'extraction.
- ▶ Les preuves de $\text{Acc } x$ sont souvent **opaques** et ne se réduisent pas ...
- ▶ Utiliser $\forall p : \text{Acc } x, p = \text{Acc_intro} (\text{fun } y (q : R y x) \Rightarrow \text{accR } q)$ prouvé par élimination dépendante sur p .
- ▶ Preuve de $f x = F x (\text{fun } y q \Rightarrow f y)$, hypothèse d'extensionnalité de F :
 $\forall x f g, (\forall y (p : R y x), f y p = g y p) \rightarrow F x f = F x g$

Minimalité

- ▶ $x \prec y := py = \text{false} \wedge x = Sy$
un chemin issu de x est fini s'il existe y tel que $x \leq y \wedge py = \text{false}$

- ▶ Définition ad-hoc

```
Inductive bound (p:nat→bool) : Prop :=
  bound0 : p 0 = true → bound p
| boundS : bound (fun x ⇒ p (S x)) → bound p.
```

- ▶ Predecesseur :

```
Definition boundP p (bp: bound p) (H:p 0 = false)
  : bound (fun x ⇒ p (S x))
:= match bp with
   bound0 H1 ⇒ match true_false (p 0) H1 H with end
| boundS bp' ⇒ bp' end.
```

- ▶ Point fixe

```
Fixpoint min (p:nat→bool) (bp:bound p) : nat :=
  match bool_dec (p 0) false with
  left H ⇒ S (min (fun x ⇒ p (S x)) (boundP p bp H))
| _ ⇒ 0 end.
```

Plan

Fonctions récursives

- Récursion structurelle
- Récursion généralisée
- Récursion bien fondée

Fonctions partielles

Définitions coinductives

- Principes
- Streams

Fonctions partielles

Fonction $f : A \rightarrow B$ définie uniquement sur un domaine D .

- ▶ Trouver une valeur par défaut dans B pour $x \notin D$
Arbitraire si B est une variable : tête de liste
- ▶ Renvoyer une valeur dans le type `option B`.

```
Inductive option:Type :=
  Some : B → option | None : option.
```

- ▶ Le programme teste si l'entrée est dans le domaine
- ▶ Analogue à une exception
- ▶ $\forall x, D x \Rightarrow g x = \text{Some } (f x)$.
- ▶ Argument de domaine : $\forall x, x \in D \rightarrow B$
 - ▶ Dépendance non calculatoire : $D : A \rightarrow \text{Prop}$.
 - ▶ Argument supplémentaire à chaque appel
 - ▶ Proof irrelevance : $f x d_1 = f x d_2$

Plan

Fonctions récursives

- Récursion structurelle
- Récursion généralisée
- Récursion bien fondée

Fonctions partielles

Définitions coinductives

- Principes
- Streams

Principes

- ▶ Un type ou une famille de types défini par ses constructeurs
- ▶ Toute valeur (terme clos normal) commence par un constructeur
Construction par filtrage (**match ... with ... end**)
- ▶ Plus grand point fixe $\nu X.F X$: objets infinis
 - ▶ Co-itération : $\forall X, (X \subseteq FX) \rightarrow X \subseteq \nu X.F X$
 - ▶ Co-récursion : $\forall X, (X \subseteq F(X + \nu X.FX)) \rightarrow X \subseteq \nu X.FX$
 - ▶ Co-fixpoint : $f := H(f) : \nu X.FX$
Les appels récursifs à f sont **gardés** par des constructeurs de $\nu X.FX$.

Le cas des streams

```
Variable A : Type.
CoInductive Stream : Type := Cons : A → Stream → Stream.
Definition hd (s:Stream) : A
  := match s with (Cons a _) => a end.
Definition tl (s:Stream) : Stream
  := match s with (Cons a t) => t end.
CoFixpoint cte (a:A) := Cons a (cte a).
Lemma cte_hd : ∀a, hd (cte a) = a.
  trivial.
Lemma cte_tl : ∀a, tl (cte a) = cte a.
  trivial.
Lemma cte_eq : ∀a, cte a = Cons a (cte a).
  intros; transitivity (Cons (hd (cte a)) (tl (cte a)));
  trivial.
  case (cte a); auto.
```

Fonction non gardée

Filtre

Variable $p:A \rightarrow \text{bool}$.

```
CoFixpoint filter (s:Stream) : Stream :=  
  if p (hd s) then Cons (hd s) (filter (tl s))  
  else filter (tl (p s))
```

Risque d'un objet clos de type `Stream` qui ne se réduit pas sur un constructeur.

Famille coinductive

Notion de preuve infinie :

`CoFixpoint` `cte2 (a:A) := Cons a (Cons a (cte2 a))`.

Comment prouver `cte a = cte2 a`?

Egalité extensionnelle des éléments de la stream.

`CoInductive` `eqS (s t:Stream) : Prop :=`
`eqS_intros : hd s = hd t → eqS (tl s) (tl t)`
`→ eqS s t.`

Preuve

`CoFixpoint` `cte_p1 a : eqS (cte a) (cte2 a) :=`
`eqS_intro (refl a) (cte_p2 a)`
`with` `cte_p2 a : eqS (cte a) (Cons a (cte2 a)) :=`
`eqS_intro (refl a) (cte_p1 a).`