

Automates avancés - TD1

Exercice 1 Donnez des expressions rationnelles pour les langages suivants.

- $L_1 = \{w \in \{0,1\}^* : w \text{ a deux ou trois occurrences de } 0 \text{ dont les deux premières ne sont pas consécutifs}\}$
- $L_2 = \{w \in \{a,b\}^* : w \text{ ne contient pas le facteur } aa\}$
- $L_3 = \{w \in \{a,b\}^* : w \text{ a exactement une occurrence du facteur } aa\}$

Exercice 2 Donnez directement des automates finis déterministes qui reconnaissent les langages de l'exercice 1.

Exercice 3 Donnez un automate fini déterministes qui reconnaît le langage $\{w \in \{a,b\}^* : w \text{ a } 3k + 1 \text{ occurrences de } b \text{ pour un } k \geq 0\}$.

Exercice 4 Donnez si possible des expression rationnelles plus simples qui définissent le même langage

- $\emptyset + a^* + b^* + (a + b)^*$
- $((a^*b^*)^*(b^*a^*)^*)^*$
- $(a^*b)^* + (b^*a)^*$
- $(a + b)^*a(a + b)^*$

Exercice 5 À partir d'une expression rationnelle on peut construire un automate fini qui reconnaît le même langage. La première méthode est celle de Thompson utilisant des ϵ -transitions. Elle est définie d'une façon inductive.

- Si l'expression rationnelle est de la forme a ou ϵ on peut donner facilement un automate
- Si l'expression rationnelle est de la forme E_1E_2 on construit d'abord deux automates pour E_1 et E_2 et ensuite on les compose pour obtenir E_1E_2 . Comment ?
- Si l'expression rationnelle est de la forme $E_1 + E_2$ on construit d'abord deux automates pour E_1 et E_2 et ensuite on les compose pour obtenir $E_1 + E_2$. Comment ?
- Si l'expression rationnelle est de la forme E^* on construit d'abord un automate pour E et ensuite l'automate pour E^* . Comment ?

Construisez un automate pour l'expression

- $(a + b)^*(b + \epsilon)a$

Exercice 6 La deuxième construction est celle de Glushkov. Soit E l'expression à traduire. Tous les symboles de l'alphabet qui apparaissent dans l'expression sont numérotés de 1 jusqu'au nombre total n d'occurrences. Les occurrences sont appelées positions et on obtient E' en remplaçant dans E tous les symboles par leur numéro d'occurrence. E' est une expression rationnelle sur $\{1, \dots, n\}$. Si a est à une position i , on dit que i correspond à a . Nous définissons trois ensembles de positions:

- $first(E)$ est l'ensemble de toutes les positions qui peuvent commencer un mot de $L(E')$.
- $last(E)$ est l'ensemble de toutes les positions qui peuvent être à la fin d'un mot de $L(E')$.
- $follow(i, E)$ est l'ensemble de toutes les positions qui peuvent suivre la position i dans $L(E')$.

Ensuite on peut construire un automate avec états $\{0, 1, \dots, n\}$, 0 est l'état initial, n l'état final et les transitions sont $\{(i, a, j) : j \text{ correspond à } a \text{ et } j \in follow(i, E) \text{ ou } i = 0 \text{ et } j \in first(E)\}$.

Construisez un automate pour l'expression

- $(a + b)^*(b + \epsilon)a$

Exercice 7 Il est aussi possible de construire un expression rationnelle à partir d'un automate. Construisez l'expression rationnelle à partir de l'automate de l'exercice 3.