## Automates avancés - TD 10

**Exercice 1** Considérez l'automate d'arbre avec l'alphabet  $\{f,g,a\},Q=\{q,q_f,q_g,q_1,q_2\},Q_f=\{q_f\}$  et les règles suivantes:

• Déterminisez l'automate.

Exercice 2 Soit n un entier positif. Considérez l'alphabet  $\Sigma = \{f, g, a\}$  (a est une feuille et f et g sont d'arité 1). On considère le langage L de tous les arbres sur l'alphabet, où l'unique branche de l'arbre a un f à distance n de la racine.

- $\bullet$  Donnez un automate non-déterministe pour L.
- Combien d'états a l'automate déterministe correspondant?

Exercice 3 Considérez l'alphabet  $\Sigma = \{1, 2, 3\}$ . Donnez un automate d'arbre qui reconnaît le langage des arbres binaires dont toutes les branches contiennent toutes les lettres de  $\Sigma$ .

Exercice 4 Soit n un entier positif. Considérez l'alphabet  $\Sigma = \{1, \ldots, n\}$ . Donnez un automate d'arbre qui reconnaît le langage des arbres binaires dont toutes les branches contiennent toutes les lettres de  $\Sigma$ .

• Combien d'états a votre automate?

**Exercice 5** Donnez un automate d'arbre qui reconnaît un langages d'arbres binaires de sorte que le langage des feuilles est  $\{a^nb^n \mid n \geq 1\}$ .

**Exercice 6** Soit la taille d'un arbre le nombre de ses nœuds. Donnez un automate d'arbre pour le langage de tous les arbres avec une taille impaire sur l'alphabet  $\{f, g, a\}$  (où a est d'arité 0, f d'arité 2 et g d'arité 1).