

LL et paradigmes logiques du calcul

Partie III: Logique linéaire, types et complexité

MPRI

Patrick Baillot

LIPN

CNRS - Université Paris 13

patrick.baillot@lipn.univ-paris13.fr

<http://www-lipn.univ-paris13.fr/~baillot/>

29/11/2006



Introduction

la LL est née de la décomposition de \Rightarrow en \multimap et $!$:

analyse.

un statut logique est ainsi donné à la duplication d'argument

→ *synthèse*: modifier les règles du $!$ pour avoir une discipline plus stricte:

duplication modérée et *via élimination des coupures* caractérisation de classes de complexité.



Introduction (2)

pourquoi faire ...?

- un modèle logique, *implicite*, structuré, de caractérisation de la complexité, alternatif aux machines de Turing, circuits booléens. . . domaine de la *complexité implicite*
- étendre la correspondance de Curry-Howard à Ptime et aux classes de complexité, avec comme bénéfiques associés:
 - langage de *programmation* ptime, ou *types* pour la vérification de complexité
 - systèmes pour *preuves* de terminaison ptime
 - sémantique: compréhension mathématique du calcul ptime: catégories, jeux ?



Quelques objectifs de cette partie du cours

- une application des réseaux de preuves pour l'étude du lambda-calcul,
- calculer avec (des variantes de) la LL,
- illustrer l'utilisation de la LL pour les systèmes de types,
- applications de la LL à la complexité.



Plan

1. Logique linéaire élémentaire (ELL) et complexité élémentairement récursive:
un premier pas, un système simple . . .
2. Logique linéaire light (LLL) et complexité Ptime:
la complexité Ptime, via les réseaux de preuves.
3. types light simplifiés (DLAL):
la complexité Ptime, dans le λ -calcul.
4. types linéaires pour le *calcul en place*.



Préliminaires: machines de Turing, complexité

notations sur les listes:

liste: $\langle a_1, \dots, a_n \rangle$, concaténation: $l_1 :: l_2$

$|l|$ longueur de la liste.

Definition 1 *Machine de Turing*: $\mathcal{M} = (Q, \Sigma, \delta)$, où:

- Q ensemble fini d'états, contenant q_i (resp. q_f) état initial (resp. état final),
- $\Sigma = \{0, 1, b\}$ *alphabet*,
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q \times \Sigma \times \{L, R\}$ *fonction de transition*.

Configurations: $config = Q \times \Sigma^* \times \Sigma^*$

$(q, l_1, l_2) \in config$

l_1 (resp. l_2) est la partie gauche (resp. droite) de la bande de lecture.

Le symbole lu est le premier élément de l_2 .



Préliminaires: suite

À partir de δ on définit: $step : config \rightarrow config$
configuration initiale (entrée= $w_0 \in \{0, 1\}^*$): $C_0 = (q_i, \langle \rangle, w_0)$

- \mathcal{M} à partir de C_0 s'arrête sur $C' = step^n(C_0)$ ssi n est le plus petit entier tel que $step^n(C_0)$ a pour état q_f .
- $g : \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^*$
 \mathcal{M} représente g ssi pour tout $w_0 \in \{0, 1\}^*$, \mathcal{M} à partir de C_0 s'arrête sur $C = (q_f, w_1, w_2)$, avec:
 - $w_1 = g(w_0)$,
 - $w_2 = \langle b, \dots, b \rangle$
- $\phi : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
 \mathcal{M} est de complexité en temps ϕ ssi pour tout w_0 , \mathcal{M} à partir de C_0 s'arrête après au plus $\phi(|w_0|)$ étapes.



Préliminaires: suite

$g : \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^*$

La fonction g est *calculable en temps ϕ* (de complexité ϕ) s'il existe une machine \mathcal{M} de complexité en temps ϕ qui la représente.

$FP = \{\text{fonctions } \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^* \text{ calculables en temps polynomial}\}$

$P = \{\text{fonctions } \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\} \text{ calculables en temps polynomial}\}$

tour d'exponentielles: $K(d, n) = 2^{2^{\dots^{2^n}}}$ (hauteur d)

Fonctions de temps *élémentaire* (ou *élémentairement récursives*):

$FElem = \{\text{fonctions } g \text{ t.q. } \exists d \text{ t.q. } g \text{ est calculable en temps } K(d, \cdot)\}$

ex. de fonction primitive récursive mais non élémentaire: $n \rightarrow K(n, 2)$.



Logique linéaire élémentaire (ELL)

- correspond aux fonctions *élémentaires* : temps $2^{2^{\dots 2^n}}$, à hauteur fixée...
- des applications en réduction optimale: simplification de l'algorithme de Lamping,
- Gol (géométrie de l'interaction)/ algèbre dynamique plus simples que pour LL.



ELL : définition

Pour ELL on garde le même langage de formules que pour LL, mais on va changer les règles d'introduction des modalités !, ? :

- on enlève une règle: déreliction,
- et on remplace la promotion par :

$$\frac{\vdash B_1, \dots, B_n, A}{\vdash ?B_1, \dots, ?B_n, !A} !E$$

- la contraction et l'affaiblissement sont inchangés.

exercice: on considère la règle *digging*:

$$\frac{\vdash \Gamma, ??A}{\vdash \Gamma, ?A} dig$$

Mq le système avec comme règles exponentielles: (!E, dig, der, contr., affaibl.) est équivalent à LL.



ELL : quelques propriétés

- les principes $!A \multimap A$ (déreliction) et $!A \multimap !!A$ (digging) ne sont pas démontrables dans ELL;
- contrairement à LL : un nombre infini de modalités (suites de !, ?) à équivalence près;
- étapes d'élimination des coupures: $!E/!E$, $!E/contr.$, $!E/af. faibl.$
- traduction ELL \rightarrow LL, compatible avec élimination des coupures (*simulation* de ELL vers LL) (à faire en exercice).



IELL : version intuitionniste

pour étudier l'expressivité de ELL on se restreint à une version intuitionniste: IELL, avec 2nd ordre (à la système F).
le langage de formules est celui de ILL (sans additifs)

$$A, B ::= \alpha \mid A \multimap B \mid A \otimes B \mid !A \mid \forall \alpha. A$$

Ainsi:

- séquents de la forme $\Gamma \vdash A$
- pour avoir plus de souplesse, on peut ajouter l'affaiblissement général : logique *affine* élémentaire (IEAL);
- pour calculer : on peut voir IELL/IEAL comme un système de types pour le λ -calcul.
- la règle pour ! s'écrit:

$$\frac{B_1, \dots, B_n \vdash A}{!B_1, \dots, !B_n \vdash !A} !E$$



Lambda-calcul

■ lambda-termes:

$$t, u ::= x \mid \lambda x.t \mid (t u)$$

notations: $\lambda x_1 x_2.t$ pour $\lambda x_1. \lambda x_2.t$

$(t u v)$ pour $((t u) v)$

substitution (du terme u à var. x): $t\{x/u\}$

substitutions simultanées $t\{x/u_1, y/u_2\}$

substitution dans une formule $A\{\alpha/B\}$

$A \multimap B \multimap C$ pour $A \multimap (B \multimap C)$

■ β -réduction:

clôture par contexte de:

$$(\lambda x.t) u \xrightarrow{1} t\{x/u\}$$

\rightarrow clôture réflexive et transitive de $\xrightarrow{1}$.



IEAL et λ -calcul

$\frac{}{x:A \vdash x:A} Id$	$\frac{\Gamma_1 \vdash u:A \quad x:A, \Gamma_2 \vdash t:C}{\Gamma_1, \Gamma_2 \vdash t\{x/u\}:C} Cut$
$\frac{\Gamma_1 \vdash u:A_1 \quad x:A_2, \Gamma_2 \vdash t:C}{\Gamma_1, y:A_1 \multimap A_2, \Gamma_2 \vdash t\{x/(y u)\}:C} \multimap l$	$\frac{x:A_1, \Gamma \vdash t:A_2}{\Gamma \vdash \lambda x.t:A_1 \multimap A_2} \multimap r$
$\frac{x:A\{\alpha/B\}, \Gamma \vdash t:C}{x:\forall\alpha.A, \Gamma \vdash t:C} \forall l$	$\frac{\Gamma \vdash t:A}{\Gamma \vdash t:\forall\alpha.A} \forall r$ (α non libre dans Γ)
$\frac{\Gamma \vdash t:C}{\Delta, \Gamma \vdash t:C} Weak$	$\frac{x:!A, y:!A, \Gamma \vdash t:C}{z:!A, \Gamma \vdash t\{x/z, y/z\}:C} Cntr$
$\frac{\Gamma \vdash t:A}{! \Gamma \vdash t:!A} !r$	

Dans les règles binaires: contextes (Γ_1 et Γ_2) des deux prémisses ont variables disjointes.



Opération d'oubli: de IEAL à F

application $(.)^- : IEAL \rightarrow F$ définie par:

$$(!A)^- = A^-, \quad (A \multimap B)^- = A^- \rightarrow B^-,$$

Proposition 1 Si $\Gamma \vdash_{IEAL} t : A$ alors $\Gamma^- \vdash_F t : A^-$.

Si $A^- = T$: A est une *décoration* de T dans IEAL.



Types de données IEAL

■ entiers unaires

système F:

$$N^F$$

ILL:

$$\forall\alpha.(\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha)$$

$$\forall\alpha.!(\alpha \multimap \alpha) \multimap (\alpha \multimap \alpha)$$

IEAL:

$$N^{IEAL}$$

$$\forall\alpha.!(\alpha \multimap \alpha) \multimap !(\alpha \multimap \alpha)$$

Exemple: 2, dans F:

$$\underline{2} = \lambda f^{(\alpha \rightarrow \alpha)}. \lambda x^\alpha. (f (f x)).$$

■ listes binaires

système F:

$$W^F$$

$$\forall\alpha.(\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha)$$

IEAL:

$$W^{IEAL}$$

$$\forall\alpha.!(\alpha \multimap \alpha) \multimap !(\alpha \multimap \alpha) \multimap !(\alpha \multimap \alpha)$$

Exemple: $w = \langle 1, 0, 0 \rangle$, dans F:

$$\underline{w} = \lambda s_0^{(\alpha \rightarrow \alpha)}. \lambda s_1^{(\alpha \rightarrow \alpha)}. \lambda x^\alpha. (s_1 (s_0 (s_0 x))).$$



Structures de preuves ELL

on va représenter les preuves par des réseaux de ELL *classique*

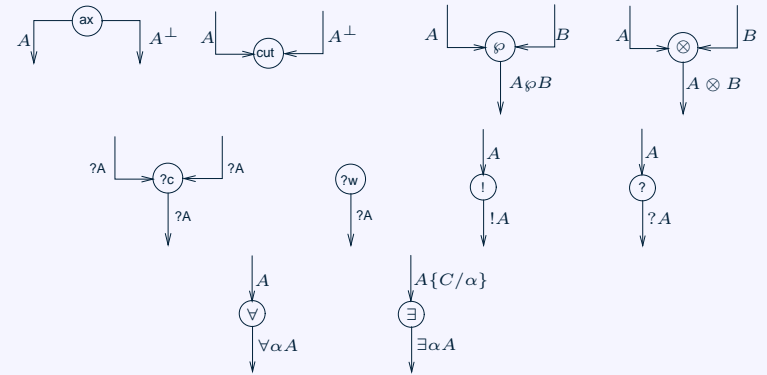
$$A \multimap B = A^\perp \wp B$$

A^\perp défini par:

$$\begin{aligned} (A \otimes B)^\perp &= A^\perp \wp B^\perp & (A \wp B)^\perp &= A^\perp \otimes B^\perp \\ (\forall \alpha. A)^\perp &= \exists \alpha. A^\perp & (\exists \alpha. A)^\perp &= \forall \alpha. A^\perp \\ (!A)^\perp &= ?A^\perp & (?A)^\perp &= !A^\perp \\ \alpha^{\perp\perp} &= \alpha \end{aligned}$$



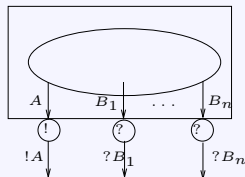
Structures de preuves ELL



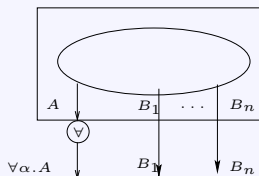
Structures de preuves: boîtes

2 boîtes sont disjointes ou l'une est incluse dans l'autre.

- boîte exponentielle (!-boîte)

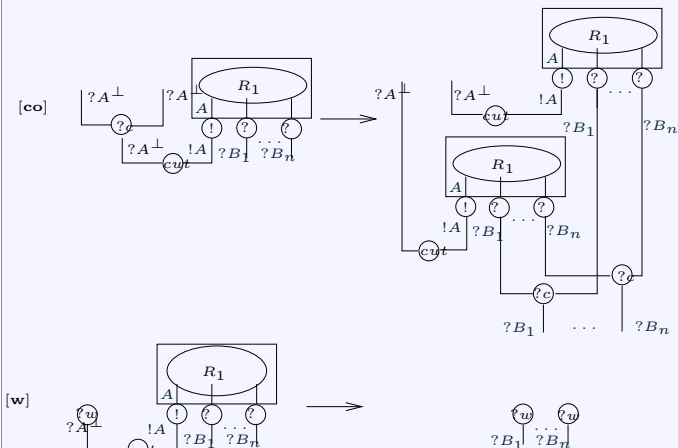


- boîte \forall : $\alpha \notin FV(B_i), 1 \leq i \leq n$

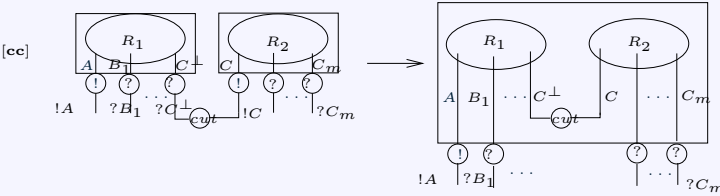


Réduction des réseaux

réduction de coupure contraction ou affaibl.: comme dans réseaux LL



réduction de coupure boîte-boîte: fusion



addition

$$add = \lambda n m f x. (n f) (m f x)$$

$$: N \multimap N \multimap N$$

multiplication

$$mult = \lambda n m f. (n (m f))$$

$$: N \multimap N \multimap N$$

carré

$$square = \lambda n f. (n (n f))$$

$$: !N \multimap !N$$

Normalisation des réseaux et réduction des termes

Normalisation des réseaux

Proposition 2 (simulation ELL- Λ) Si R est un réseau ELL correspondant à une preuve de conclusion $\Gamma \vdash t : A$ et si $R \rightarrow R'$ par réduction, alors R' correspond à une preuve de conclusion $\Gamma \vdash t' : A$, avec $t \rightarrow t'$.

Proposition 3 Si R est un réseau ELL correspondant à une preuve de $\Gamma \vdash t : A$ et si R est sans coupure, alors t est sous forme normale.

Proposition 4 Si $\Gamma \vdash t : A$, $t \rightarrow t'$ et t' est sous forme normale alors $\Gamma \vdash t' : A$.

- R réseau ELL. e arête de R .
- profondeur de e , $d(e)$: nombre de boîtes exponentielles qui contiennent e .
- profondeur de noeud N : idem.
- profondeur de R , $d(R)$: maximum des profondeurs de ses arêtes.
- taille de R , $|R|$: nombre de noeuds de R
- $|R|_i$: nombre de noeuds à profondeur i
- $|R|_{i+}$: nombre de noeuds à profondeur $\geq i$

Proposition 5 (Stratification) La profondeur d'une arête d'un réseau ELL ne change pas après une étape de réduction.

Noter que ceci n'est pas vrai dans LL: la profondeur peut diminuer (étape déreliction) ou augmenter (étape boîte-boîte).

Borne de complexité sur la réduction

$$K(0, n) = n, K(k + 1, n) = 2^{K(k, n)}.$$

Theorem 6 Si R est un réseau de ELL, alors la réduction de R en sa forme normale peut être faite en un nombre d'étapes inférieure à

$$K(d + 1, |R|).$$

Remarques:

- hauteur de la tour ne dépend que de la profondeur, et pas de la taille;
- aucune référence aux formules apparaissant sur le réseau;
- cette borne est obtenue en appliquant une stratégie *par niveaux*.



Définitions pour la normalisation

?-noeud: noeud contraction, affaiblissement ou porte auxiliaire de !-boîte.

On dira qu'un ?-noeud dans R est *actif* s'il est *au-dessus* d'un noeud cut.

On considère R sans coupure à prof. $\leq i - 1$, et avec uniquement des coupures exponentielles à profondeur i .

On définit \prec_1 sur les noeuds cut à prof. i par:

$$N \prec_1 N' \text{ ssi:}$$

il existe une !-boîte à prof. i dont N est au-dessous de la porte principale, et N' est au-dessous d'une porte auxill.

soit \prec la clôture réflexive et transitive de \prec_1 .

Lemma 7 la relation \prec est un ordre partiel.



Stratégie de normalisation par niveaux

convention: pas d'axiome sur formules $!A, ?A$ (on ajoute des boîtes)

- on procède par tours à profondeurs croissantes, de $i = 0$ à $i = d$. à la fin du tour i : le réseau n'a plus de coupures à profondeur $\leq i$
- **tour i :**
 - phase (a): on élimine les coupures multiplicatives/axiomes/quantificateurs à profondeur i ,
 - phase (b): on répète l'étape suivante jusqu'à ne plus avoir de coupure exponentielle à prof. i :
étape: on réduit une coupure maximale pour \prec à prof. i .

Cette stratégie est normalisante.



Calcul de bornes sur nombre d'étapes

dém. du théorème 6.

- tour i , phase (a): $|R|_i$ diminue strictement à chaque étape, donc le nombre d'étapes est majoré par $|R|_i$;
- tour i , phase (b):

Lemma 8 une étape de la phase (b) diminue strictement le nombre de ?-noeuds actifs.

Lemma 9 si R est le réseau au début de phase (b), le nombre d'étapes de phase (b) est majoré par $|R|_i$.

Fait: à chaque étape de phase (a), $|R|_{(i+1)+}$ est inchangée.

Fait: à chaque étape de phase (b), $|R|_{(i+1)+}$ est au plus multiplié par 2.

Notons $R^{(i)}$ le réseau à la fin du tour i .

