



Laboratoire
ICAR
(UMR 5191)

LabEx ASLAN



Lundi
19 novembre 2018

Salle D4.179

ENS de Lyon
(Site Descartes)
15 parvis René
Descartes, 69007 Lyon

Journée d'étude : Jeux Vidéo en pratique

- 9h45** **Café d'accueil**
Introduction à la journée
- 10h00** **Vassiliki Markaki-Lothe** (*Université Grenoble Alpes*), **Matthieu Quignard** (*CNRS*), **Kristine Lund** (*CNRS*) & **Erica de Vries** (*Université Grenoble Alpes*)
Jouer et apprendre en classe : Étude des pratiques interactionnelles dans des environnements d'apprentissage hybrides et émergents
- 10h45** **Thomas Brunel** (*Université Lyon 2*)
Le jeu vidéo est-il une nouvelle forme de discours ?
- 11h30** **Christine Develotte** (*ENS de Lyon*) & **Mabrouka El-Hachani** (*Université Lyon 3*)
Des jeux numériques pour l'observation des interactions entre générations
- 12h15** **Déjeuner au self**
- 13h45** **Biagio Ursi** (*Université Lyon 2*)
"Il la passe pas et pourtant j'ai appuyé hein !" La mobilisation des contrôleurs pendant une session de jeu vidéo
- 14h30** **Lydia Heiden** (*Université Cologne, Allemagne*)
Pratiques interactionnelles d'explications de règles de jeux de société. Le rôle des gestes
- 15h15** **Pause-café**
- 15h45** **Heike Baldauf-Quilliatre** (*Université Lyon 2*) & **Isabel Colón de Carvajal** (*ENS de Lyon*)
Encourager un joueur / avatar : analyses séquentielles, prosodiques et multimodales
- 16h30** **Mots de la fin**

Inscription gratuite mais obligatoire : <https://doodle.com/poll/75tfryvsectnf9hm>

